



**FORMULÁRIO DE DETALHAMENTO DA EMENDA INDIVIDUAL**  
**LEI ORÇAMENTÁRIA DO MUNICÍPIO DE CAPÃO BONITO PARA O EXERCÍCIO DE 2026**  
**PROJETO DE LEI DO EXECUTIVO Nº 107/2025**

Nº Emenda	Nome do(a) Vereador(a)
20/2025	MAGALI BALDOINO RIBEIRO

Cód. UO	Nome da Unidade Orçamentária
07	SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA

Nome da Unidade Executiva
DIVISÃO DE CULTURA

Objeto
Para a realização da 2ª edição do Festival Jogando Capoeira com Arte, conforme projeto anexo.

Modalidade Aplicação	Grupo de Natureza	Elemento de Despesa	Valor (R\$)
(X) Direta	(x) Custeio	3.3.90.30 – MATERIAL DE CONSUMO >>>>>>>>	8.170,00
( ) Repasse	( ) Capital	3.3.90.39 – OUTROS SERV.TERCEIROS-PESSOA JURÍDICA>>>>>>>>>	1.830,00

**DETALHAMENTO DA EMENDA**

**BENEFICIÁRIO**

CNPJ	Nome da Instituição Beneficiada
46.634.259/0001-95	Prefeitura Municipal de Capão Bonito

Capão Bonito, 17 de outubro de 2025.

*Magali Baldoino Ribeiro*

- Vereadora -

Documento assinado eletronicamente (autenticação na última página)  
<https://wsign.com.br/>



## **PLANO DE AÇÃO – EMENDA DA VEREADORA MAGALI RIBEIRO**

### **SERVIÇOS DE TERCEIROS – CONTRATAÇÃO DE EMPRESA PARA EXECUÇÃO DO EVENTO JOGANDO CAPOEIRA COM ARTE**

**VALOR: R\$ 10.000,00**

#### **1. DADOS CADASTRAIS ENTIDADE PROONENTE**

<b>Órgão / Entidade</b>	<b>CNPJ</b>					
DIVISÃO MUNICIPAL DE CULTURA	46634259000195					
<b>Endereço</b>						
R. Nove de Julho, 690 - Centro,						
<b>Cidade</b>	<b>UF</b>	<b>CEP</b>	<b>Telefone:</b>			
Capão Bonito - SP	SP	18300-900	15 3543 9900			
<b>E-mail</b>						
<u>cultura@capaobonito.sp.gov.br</u> ou <u>gabinete@capaobonito.sp.gov.br</u>						
<b>Conta-Corrente</b>	<b>Banco</b>	<b>Agência</b>	<b>Praça Pagamento</b>			

#### **2. DESCRIÇÃO DO PROJETO**

<b>Título do Projeto:</b>	<b>Período de Execução</b>
EVENTO JOGANDO CAPOEIRA COM ARTE	12 meses
<b>Público Alvo:</b> Entidades Bem Aventurança, CREAR e Projeto Social na escola Akiko Ikeda e público em geral de todas as idades.	

#### **3. JUSTIFICATIVA**

A realização da segunda edição do Festival Jogando Capoeira com Arte surge como continuidade do trabalho desenvolvido na primeira edição, que teve grande impacto



cultural, social e educativo na comunidade. Através da capoeira, buscamos valorizar e difundir a cultura brasileira, promovendo a integração entre diferentes gerações, entidades e artistas locais.

O festival se consolida como um espaço de fortalecimento dos vínculos comunitários, incentivando a prática da cidadania, a preservação da tradição da capoeira e a troca de experiências artísticas. Além disso, oferece oportunidades de lazer, cultura e aprendizado, tornando-se um importante instrumento de inclusão social, especialmente para crianças, adolescentes e famílias atendidas por projetos sociais e entidades parceiras.

Realizar a segunda edição é fundamental para dar continuidade ao processo de formação cultural iniciado, ampliando o alcance das ações e garantindo que o evento se firme no calendário cultural da cidade. Assim, o Festival Jogando Capoeira com Arte se estabelece como um evento que une esporte, arte, cultura e convivência comunitária, reafirmando o compromisso com a valorização da identidade cultural e a promoção do bem-estar coletivo.

#### **4. IDENTIFICAÇÃO DO OBJETIVO**

##### **4.1 Objetivo Geral:**

Promover a integração cultural e social por meio de apresentações artísticas de ballet, dança de rua, teatro e música, contemplando os naipes de violão, sopro, percussão e musicalização infantil, além da realização de uma feira de artesanato, reunindo cerca de 200 crianças das entidades Bem Aventurança, CREAR e do projeto social da Escola Akiko Ikeda, junto a aproximadamente 300 famílias, no anfiteatro Abadá Capoeira de Capão – Bonito - SP (salão da piscina), fortalecendo o acesso à arte, à cultura e ao convívio comunitário.

#### **5. CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO**

<b>META S</b>	<b>ETAPA/FASE</b>	<b>Especificação</b>		
			<b>Início</b>	<b>Término</b>
1.1	Orçamento	Orçar os itens.	Jan/2026	Mar/ 2026
1.2	Aquisição/contratação de serviços	Compra dos itens.  Envio dos itens ao setor.	Mar/2026	Nov/ 2026



## 6. PLANO DE APLICAÇÃO

Item	Natureza da Despesa (descreva o produto ou serviço)	Qtde. do item	Valor unitário	Valor Total
01	CAMISETAS PARA O EVENTO	310	R\$ 22,00	R\$ 6.820,00
02	ROLO DE CORDA DE CAPOEIRA PARA O EVENTO	03	R\$ 450,00	R\$ 1.350,00
03	DIVULGAÇÃO CARRO DE SOM PARA O EVENTO	06 HORAS	R\$ 55,00	R\$ 330,00
04	ALUGUEL DO ANFITEATRO LOCAL DO EVENTO	03 DIAS	R\$ 500,00	R\$ 1.500,00
			<b>Total Geral</b>	<b>R\$ 10.000,00</b>

## 7. CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO

Concedente:						
Meta	Mês 01	Mês 02	Mês 03	Mês 04	Mês 05	Mês 06
Municipal	0	0	R\$ 10.000,00	0	0	0
Meta	Mês 07	Mês 08	Mês 09	Mês 10	Mês 11	Mês 12
Municipal	0	0	0	0	0	0

## 8. APROVAÇÃO PELO CONCEDENTE

APROVADO, após análise técnica e comprovação dos aspectos jurídicos.	
Local e Data:	Concedente: (Carimbo e Assinatura) Documento assinado digitalmente <b>gov.br</b> LUCAS RAFAEL DE BARROS Data: 24/10/2025 12:01:45-0300 Verifique em <a href="https://validar.itd.gov.br">https://validar.itd.gov.br</a>



**PREFEITURA DO MUNICIPIO DE CAPÃO BONITO**

Avenida Salvador Nicácio Mendes 278 Santa Rosa  
E-mail: cultura@capaobonito.sp.gov.br telefone: (15) 3543 1788

**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA**

**DIVISÃO MUNICIPAL DE CULTURA**



**Emenda\_N\_\_0020\_2025\_IMPOSITIVA.pdf**

Hash do documento original (SHA256):

b6cc2a61dcea4b07ddc6df33eeb6536ce5755840f7641ac4264bfcfb4f650599

**Assinaturas**

Magali Baldoino Ribeiro  
Assinou

**LOG**11 de novembro de 2025,  
12:48:16

Operador com email camara@camaracb.sp.gov.br criou este documento.

11 de novembro de 2025,  
12:48:16

Operador com email camara@camaracb.sp.gov.br adicionou à Lista de Assinatura: Magali Baldoino Ribeiro, para assinar, com os pontos de autenticação: email (via token); whatsapp (via token); endereço de IP. Dados informados pelo Operador para validação do signatário: e-mail mag\*\*\*\*\*.mr@out\*\*\*\*\*com celular (15) 99\*\*-\*\*18 e CPF 29\*\*\*\*\*88.

11 de novembro de 2025,  
13:08:16Magali Baldoino Ribeiro assinou. Pontos de autenticação: email mag\*\*\*\*\*.mr@out\*\*\*\*\*com (via token). CPF informado: 29\*\*\*\*\*88. IP: 177\*\*\*.\*\*.15 BROWSER: Mozilla/5.0 (iPhone; CPU iPhone OS 17\_5\_1 like Mac OS X) AppleWebKit/605.1.15 (KHTML, like Gecko) Version/17.5.1 Mobile/15E148 Safari/604.1 [WAiOS/2.25.22]. Componente de assinatura versão 1.0.0 disponibilizado em <https://assinador.wls.com.br>.