



**FORMULÁRIO DE DETALHAMENTO DA EMENDA INDIVIDUAL
LEI ORÇAMENTÁRIA DO MUNICÍPIO DE CAPÃO BONITO PARA O EXERCÍCIO DE 2026
PROJETO DE LEI DO EXECUTIVO Nº 107/2025**

Nº Emenda	Nome do(a) Vereador(a)
91/2025	ALAN SENCIATTI DE PROENÇA

Cód. UO	Nome da Unidade Orçamentária
07	SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA

Nome da Unidade Executora

Objeto

Destina-se ao custeio da execução do evento “Jogando Capoeira com Arte”, conforme detalhado no plano de trabalho anexo.

Modalidade Aplicação	Grupo de Natureza	Elemento de Despesa	Valor (R\$)
(x) Direta () Repasse	(x) Custeio	3.3.90.39 - OUTROS SERV DE TERCEIROS - PESSOA JURÍDICA >>>>>>>>>>	5.600,00
	(x) Capital	4.4.90.52 - EQUIPAMENTOS E MATERIAL PERMANENTE >>>>>>>>>>>>>>>	4.400,00

DETALHAMENTO DA EMENDA BENEFICIÁRIO

CNPJ	Nome da Instituição Beneficiada
46.634.259/0001-95	Prefeitura Municipal de Capão Bonito

Capão Bonito, 29 de outubro de 2025.

Alan Senciatti de Proença

- vereador -
Documento assinado eletronicamente (autenticação na última página)
<https://wsign.com.br/>



PLANO DE AÇÃO – EMENDA DO VEREADOR ALAN SENCIATTI

SERVIÇOS DE TERCEIROS E MATERIAL PERMANENTE PARA EXECUÇÃO DO EVENTO JOGANDO CAPOEIRA COM ARTE

VALOR TOTAL R\$: 10.000,00

1. DADOS CADASTRAIS ENTIDADE PROONENTE

Órgão / Entidade	CNPJ					
DIVISÃO MUNICIPAL DE CULTURA	46634259000195					
Endereço						
R. Nove de Julho, 690 - Centro,						
Cidade	UF	CEP	Telefone:			
Capão Bonito - SP	SP	18300-900	15 3543 9900			
E-mail						
<u>cultura@capaobonito.sp.gov.br</u> ou <u>gabinete@capaobonito.sp.gov.br</u>						
Conta-Corrente	Banco	Agência	Praça Pagamento			

2. DESCRIÇÃO DO PROJETO

Título do Projeto:	Período de Execução
EVENTO JOGANDO CAPOEIRA COM ARTE	12 MESES
Público Alvo: Entidades Bem Aventurança, CREAR e Projeto Social na escola Akiko Ikeda e público em geral de todas as idades.	

3. JUSTIFICATIVA

A realização da segunda edição do Festival Jogando Capoeira com Arte surge como continuidade do trabalho desenvolvido na primeira edição, que teve grande impacto



cultural, social e educativo na comunidade. Através da capoeira, buscamos valorizar e difundir a cultura brasileira, promovendo a integração entre diferentes gerações, entidades e artistas locais.

O festival se consolida como um espaço de fortalecimento dos vínculos comunitários, incentivando a prática da cidadania, a preservação da tradição da capoeira e a troca de experiências artísticas. Além disso, oferece oportunidades de lazer, cultura e aprendizado, tornando-se um importante instrumento de inclusão social, especialmente para crianças, adolescentes e famílias atendidas por projetos sociais e entidades parceiras.

Realizar a segunda edição é fundamental para dar continuidade ao processo de formação cultural iniciado, ampliando o alcance das ações e garantindo que o evento se firme no calendário cultural da cidade. Assim, o Festival Jogando Capoeira com Arte se estabelece como um evento que une esporte, arte, cultura e convivência comunitária, reafirmando o compromisso com a valorização da identidade cultural e a promoção do bem-estar coletivo.

4. IDENTIFICAÇÃO DO OBJETIVO

4.1 Objetivo Geral:

Promover a integração cultural e social por meio de apresentações artísticas de ballet, dança de rua, teatro e música, contemplando os naipe de violão, sopro, percussão e musicalização infantil, além da realização de uma feira de artesanato, reunindo cerca de 200 crianças das entidades Bem Aventurança, CREAR e do projeto social da Escola Akiko Ikeda, junto a aproximadamente 300 famílias, no anfiteatro Abadá Capoeira de Capão – Bonito - SP (salão da piscina), fortalecendo o acesso à arte, à cultura e ao convívio comunitário.

5. CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO

META S	ETAPA/FASE	Especificação		
			Início	Término
1.1	Orçamento	Orçar os itens.	Jan/2026	Mar/ 2026
1.2	Aquisição/cont ratação de serviços	Compra dos itens. Envio dos itens ao setor.	Mar/2026	Nov/ 2026



6. PLANO DE APLICAÇÃO

Item	Natureza da Despesa (descreva o produto ou serviço)	Qtde. do item	Valor unitário	Valor Total
SERVIÇOS TERCEIROS – CONTRATAÇÃO DE EMPRESA				
01	CACHÉ MESTRE (curso metodológico)	01	R\$ 2.500,00	R\$ 2.500,00
02	CUSTEIO DA VIAGEM (cidade do Rio de Janeiro)	01	R\$ 1.500,00	R\$ 1.500,00
03	HOSPEDAGEM MESTRE	01	R\$ 200,00	R\$ 200,00
04	HOSPEDAGEM CONVIDADOS	20	R\$ 280,00	R\$ 1.400,00
VALOR: R\$ 5.600,00				

MATERIAL PERMANENTE

05	INSTRUMENTO TRIO DE BERIMBAU	01	R\$ 2.300,00	R\$ 2.300,00
06	SUPORTE BERIMBEIRO	01	R\$ 400,00	R\$ 400,00
07	BANDEIRA PARA O EVENTO	01	R\$ 1.700,00	R\$ 1.700,00

VALOR: R\$ 4.400,00

VALOR TOTAL DO EVENTO: R\$ 10.000,00

7. CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO

Concedente:						
Meta	Mês 01	Mês 02	Mês 03	Mês 04	Mês 05	Mês 06
Municipal	0	0	R\$ 10.000,00	0	0	0
Meta	Mês 07	Mês 08	Mês 09	Mês 10	Mês 11	Mês 12
Municipal	0	0	0	0	0	0

8. APROVAÇÃO PELO CONCEDENTE

APROVADO, após análise técnica e comprovação dos aspectos jurídicos.



PREFEITURA DO MUNICIPIO DE CAPÃO BONITO
Avenida Salvador Nicácio Mendes 278 Santa Rosa
E- mail: cultura@capaobonito.sp.gov.br telefone: (15) 3543 1788
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA
DIVISÃO MUNICIPAL DE CULTURA



Local e Data:	Concedente: (Carimbo e Assinatura)
	<p>Documento assinado digitalmente gov.br LUCAS RAFAEL DE BARROS Data: 24/10/2025 12:01:45-0300 Verifique em https://validar.iti.gov.br</p>

Emenda_N_0091_2025_IMPOSITIVA.pdf

Hash do documento original (SHA256):

8afe7832351fb5d4f9c4c194981907887db3c4656cbea61814461695e5f1ba7a

**Assinaturas** Alan Senciatti de Proença
Assinou**LOG**

29 de outubro de 2025, 14:06:43	Operador com email camara@camaracb.sp.gov.br criou este documento.
29 de outubro de 2025, 14:06:43	Operador com email camara@camaracb.sp.gov.br adicionou à Lista de Assinatura: Alan Senciatti de Proença, para assinar, com os pontos de autenticação: email (via token); whatsapp (via token); endereço de IP. Dados informados pelo Operador para validação do signatário: e-mail ala*****tti@cam*****.br celular (15) 99***-**22 e CPF 32*****95.
29 de outubro de 2025, 14:09:04	Alan Senciatti de Proença assinou. Pontos de autenticação: email ala*****tti@cam*****.br (via token). CPF informado: 32*****95. IP: 177.**.**.196 BROWSER: Mozilla/5.0 (iPhone; CPU iPhone OS 26_0_1 like Mac OS X) AppleWebKit/605.1.15 (KHTML, like Gecko) Version/26.0.1 Mobile/15E148 Safari/604.1 [WAiOS/2.25.30]. Componente de assinatura versão 1.0.0 disponibilizado em https://assinador.wls.com.br .